**3. 오픈소스와 법적보호**

오픈소스 소프트웨어는 공짜로 배포되지만 몇 가지 법적 보호 체계를 가지고 있다. 최초로 창작한 자에게는 소프트웨어 저작물의 저작권이 부여되고, 오픈소스를 공개하는 자가 배포 조건으로 선택한 특정 라이선스에 의해서도 보호된다.

EPL, CPL, MPL과 같은 예외적인 극소수를 제외하고 GPL을 포함한 대부분의 라이선스는 명시적인 준거법, 재판 관할 조항을 두지 않는다.

현재 소프트웨어는 다음과 같이 저작권, 특허권, 영업비밀, 상표 등의 지적재산권법에 의해 보호받고 있다.

* **저작권** : 어떤 프로그래머가 특정 소프트웨어를 개발하게 되면 컴퓨터프로그램저작권이 자동적으로 발생하며, 프로그래머 또는 그가 속한 회사에 부여된다. 저작권(copyright)은 시, 소설, 노래 등 저작물에 대해 부여되는 권리로서 그 표현(expression)의 결과물을 보호하는 것이다. 누구도 원 저작자나 저작권자의 허가가 없이는 해당 저작물을 복사, 개작, 재배포할 수 없다.
* **특허권** : 특허는 하드웨어에 구현되거나 소프트웨어에 의해 동작이 구현되는 발명(invention)을 보호한다. 특허권은 자동으로 부여되는 것이 아니고 법에 정해진 절차에 의해 출원을 하여야 하며, 심사를 통해 부여되는 권리이다. 특허 기술을 구현(implementation)하기 위해서는 반드시 특허권자의 허락을 득하여야만 한다. 특허 소유자는 소유자가 허가하지 않은 사람이 해당 특허를 활용한 제품을 만들거나, 사용하거나, 판해하는 것을 막을 수 있다. 특허는 무엇인가 유용한 것을 하도록 하는 방식(method)이므로 소프트웨어의 경우 특허받은 방식을 구현하는 소프트웨어라면 프로그래밍 언어가 다르거나 소스코드가 다르더라도 해당 특허권자의 명시적인 허가를 받아야 하며 이 오픈소스 소프트웨어, 독점소프트웨어에 공통으로 해당된다.
* **영업비밀** : 영업비밀이란 공연히 알려져 있지 아니하고 독립된 경제적 가치를 지니는 것으로서 상당한 노력에 의하여 비밀로 유지되는 생산 방법, 판매 방법, 기타 영업 활동에 유용한 기술상/영업상의 정보로 정의되어 있다. 이러한 영업비밀은 "부정경쟁방지 및 영업비밀보호에 관한 법률"에 의하여 보호받고 있으며, 이와 같은 영업비밀을 부당한 수단으로 취득하거나, 비밀유지의무가 있음에도 다른 사람에게 누출하는 것은 처벌받게 된다.
* **상표** : 상표권이란 제품이나 서비스와 연계되어 마케팅에 활용되는 이름 등을 보호한다. 또한 상표는 시장에서 나의 제품과 타인의 제품을 구별해 주는 역할을 한다.

이상과 같은 지적재산권에 의해 권리자는 소프트웨어에 대한 배타적인 권리를 가지게 되며, 원칙적으로 권리자만이 소프트웨어를 사용, 복제, 배포, 수정할 수 있다. 하지만 다양한 필요에 의해 이들 권리자가 다른 사람에게 일정한 내용을 조건으로 하여 특정 행위를 할 수 있는 권한을 부여할 필요가 있는데, 이와 같은 권한을 보통 '라이센스(license, 사용허가권)'라고 한다. 이러한 의미에서 라이센스는 물건을 판매하는 매매와는 차이가 있으며, 소프트웨어에 대한 지적재산권은 여전히 원래의 권리자에게 남아있고 일부 사용에 대한 권리만을 부여하는 것이다. 마이크로소프트, 오라클 등 일반적인 독점(proprietary)소프트웨어 업체의 라이센스는 고객이 소프트웨어 권리자에게 대금을 지급하고 소프트웨어의 ‘사용’ 권한만을 허락하는 것이 일반적이다. 따라서 허락을 얻지 않고 소프트웨어를 복제, 배포, 수정하는 행위는 라이센스를 위반함과 동시에 불법에 해당한다.

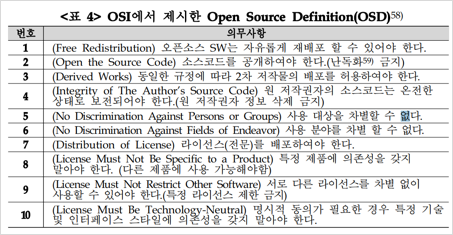
**4. 오픈소스 라이선스**

오픈소스 소프트웨어는 최초 창작, 공개된 이후 누구든지 자유롭게 이용, 수정, 배포, 재배포하는 것이 허용된다. 그러나 그런 오픈소스 생태계의 지속과 유지를 위해 최소한의 법적 장치로서 오픈소스에 대한 저작권을 인정하는 것이 미국, 독일 등 주요 국가의 일반적인 법해석론이고 판례이다. 한국 법에 의하면 라이선스는 저작권자가 라이선서(이용허락자)로서 라이선시(피이용허락자)에게 저작권을 이용을 이용료 부과 등 일정한 조건하에 허락하고, 라이선서와 라이선시가 저작물의 사용, 배포 등과 관련해 가지는 권리와 의무 사항을 정해 합의한 계약이다.오픈소스 라이선스 계약에서는 대가가 무료이여야 하고, 지속적 공급 망에서 오픈소스의 정신을 유지하기 위해 라이선시도 수령한 저작물을 수정할 수 있고, 수정의 결과인 2차적 저작물에 대해서는 새로운 라이선서가 될 수 있는 상호 선순환 구조다. 대신에 저작권자가 공개하는 오픈소스 소프트웨어는 현상 그대로 제공할 뿐 그 품질을 보장하지 않고, 저작권자는 사용자가 사용으로 입게 되는 모든 손해에 배상 책임을 지지 않으며 대부분 준거법과 분쟁 해결 기관을 명시하지 않는다. 또한 이용허락하는 소프트웨어의 사용자 수나 소프트웨어가 설치되는 컴퓨터 수를 제한하지 않는다.

오픈소스 라이센스는 다음과 같이 사용자의 자유로운 사용, 복제, 배포, 수정을 보장하고 있다.

* 라이센시는 해당 오픈소스 소프트웨어를 자유롭게 사용할 수 있다.
* 라이센시는 해당 오픈소스 소프트웨어를 자유롭게 복제할 수 있으며, 일정한 조건하에 재배포할 수 있다.
* 라이센시는 해당 오픈소스 소프트웨어를 자유롭게 수정하여 사용할 수 있으며, 일정한 조건하에 수정된 내용을 재배포할 수 있다.
* 라이센시는 해당 오픈소스 소프트웨어의 소스코드를 자유롭게 획득하고 접근할 수 있다.

오픈소스 라이센스에서 요구하고 있는 준수사항을 라이센시가 이행하지않으면 권리자로부터 소송 제기를 받을 수 있다.



인터넷 상에서 자유롭게 구할 수 있는 오픈 소스를 다운로드받아 개발에 적용할 때는 반드시 라이센스의 요구 사항을 반드시 확인하여야 한다. 또한, 자체 판단이 불가능할 경우에는 외부 전문가에게 조언을 의뢰하여 개발 시작 전 해당 라이센스의 요구 사항과 오픈 소스 사용 목적을 확실히 분석하여야 한다.

카피레프트는 특정 오픈소스 라이선스가 적용되는 원소프트웨어가 수정되거나 다른 소프트웨어와 결합되어 생성되는 2차적 저작물에도 동일 특정 라이선스를 확대 적용해야 하고 원소프트웨어 또는 2차적 저작물을 외부에 배포할 때 완전한 해당 소스 코드를 공개해야 하는 속성을 의미한다.

라이선스는 철학과 취지를 밝힌 서문과 중요 조건을 규정한 본문으로 구성되는데 라이선스별로 그 조항 내용의 장단과 구성에 차이가 있다. 본문은 통상 사용자의 권한 및 사용자의 의무, 보증 부제공 조항, 소프트웨어의 결합에 관한 조항, 특허권 부여 및 특허보복 조항, 유로 판매 금지 조항, 라이선서의 품질보증 책임이나 손해배상 책임을 면제하는 조항이 들어간다. 마지막에 저작권 고지문에 대한 예시를 제공하는 경우가 많다.

주요 오픈소스 소프트웨어 라이선스의 내용

**GNU General Public License, version 2(GPL-2.0)**

GNU GPL-2.0(1991년 배포)은 오픈소스 소프트웨어 라이선스 중에서 가장 강력한 의무사항을 규정한 라이선스이다. 리처드 스톨먼(Richard Stallman)이 자유소프트웨어의 생산과 보급을 장 려하기 위해 설립한 자유 소프트웨어재단(FSF)이 저작권자이며 현재 많이 사용되고 있는 대표적 인 라이선스이다.

GNU GPL은 초기 자유소프트운동의 핵심인 GNU 프로젝트에서 출발하여 다른 많은 오픈소스 소프트웨어 라이선스에 영향을 주었기 때문에 단순한 라이선스라기보다는 오픈소스 소프트웨어 의 상징적인 라이선스라 할 수 있다.  
GPL-2.0 라이선스의 복제, 배포 수정에 대한 조건사항(terms and conditions) 다음과 같다.

첫째, 제공받은 프로그램의 소스코드를 원문 그대로(verbatim copies) 복제하고 배포할 수 있 다. 이때 저작권 고지와 보증이 제공되지 않는다는 사실을 명시하고, 이 모든 내용을 그대로 유지 시켜야 한다. 이때 복제본을 이전하는데 드는 물리적 행위에 대한 비용을 청구할 수 있고, 선택적 으로 비용대신에 보증보호를 제공할 수도 있다.

둘째, 프로그램의 전부 또는 일부를 개작할 수 있으며, 이를 통해 2차적 프로그램을 창작할 수 있 다. 개작된 프로그램 또는 창작된 2차적 프로그램은 1 파일을 개작한 사실과 그 날짜를 파일 안에 명시, 2 양도받은 프로그램 또는 그 프로그램의 부분으로부터 파생된 저작물(전부 또는 일부)은 이 라이선스 조건아래 제3자에게 무상 사용허락, 3 수정된 프로그램이 실행될 때 보통 대화형으로 명령어를 읽는 방식이라면, 실행될 때 적절한 저작권표시와 프로그램에 대한 보증을 제공하지 않는다는 사실(별도의 보증을 설정한 경우라면 해당 내용) 그리고 양도받은 프로그램을 본 규정에 따라 재배포할 수 있다는 사실, 이 라이선스를 볼 수 있는 방법 등을 포함하고 있는 알림(an announcement)을 인쇄하거나 보여줄 수 있도록 해야 함(예외: 양도받은 프로그램이 대화형 구 조를 갖추고 있다 하더라도 통상적인 실행 환경에서 전술한 사항들이 출력되지 않는 형태였을 경 우에는 이를 개작한 프로그램 또한 관련 사항들을 출력시키지 않아도 무방) 등의 조건들을 모두 만족시키는 조건에 한해서만, 제1조의 규정에 따라 또다시 복제되고 배포될 수 있다. 이러한 조건 들은 개작된 프로그램 전체에 적용된다. 만약 개작된 프로그램에 포함된 특정 부분이 원프로그램으로부터 파생된 것이 아닌 별도의 독립 저작물로 인정될 만한 상당한 이유가 있을 경우에는 해당 저작물의 개별적인 배포에는 본 라이선스의 규정들이 적용되지 않는다. 그러나 이러한 저작물이 2차적 프로그램의 일부로서 함께 배포된다면 그 전체의 배포는 개별적인 저작권과 배포 기준에 상관없이 이 라이선스 조건이 적용되어야 한다.

셋째, 1 목적 코드나 실행물에 상응하는 컴퓨터가 인식할 수 있는 완전한 원시 코드를 함께 제공, 2 배포에 필요한 최소한의 비용만을 받고 목적 코드나 실행물에 상응하는 완전한 원시 코드를 배 포하겠다는 유효한 약정서(최소한 3년간)를 함께 제공, 3 목적 코드나 실행물에 상응하는 원시 코드를 배포하겠다는 약정에 대해서 자신이 양도받은 정보를 함께 제공 등 이와 같은 세 가지 조 건 중 하나를 따를 경우 목적 코드(object code)나 실행물(executable form)의 형태로 복제하 고 배포할 수 있다.

넷째, 본 라이선스에 의해 명시적으로 이루어 지지 않는 한 프로그램에 대한 복제와 개작 및 하위 허가권 설정(sublicense)과 배포는 무효이다. 그리고 이 라이선스 아래에서는 권리도 자동 소멸 한다. 그러나 본 라이선스의 규정에 따라 프로그램의 복제물이나 권리를 양도받았던 제3자는 본 허가서의 규정들을 준수하는 한, 배포자의 권리 소멸에 관계없이 사용상의 권리를 계속해서 유지 할 수 있다.

다섯째, 프로그램(또는 프로그램을 기반으로 한 2차적 프로그램)을 개작하거나 배포하는 행위는 이에 따른 본 라이선스 내용에 동의한다는 것을 의미하며, 복제와 개작 및 배포에 관한 본 라이선스의 조건과 규정들을 모두 받아들이겠다는 의미로 간주된다.  
여섯째, 법원의 판결이나 특허권 침해에 대한 주장 또는 다른 이유(특허 문제에 국한되지 않음) 때 문에 본 라이선스 조건에 반하는 사항이 부여된다면, 그것이 본 라이선스의 조건을 면제하는 것은 아니다. 본 라이선스 아래에서의 의무사항과 다른 관련된 의무사항을 동시에 만족시키면서 배포 할 수가 없으면, 결과적으로 프로그램을 배포할 수 없다. 예를 들면, 특허 라이선스가 제3자에 의 한 프로그램의 무료 재배포를 허락하지 않는다면, 본 라이선스가 프로그램 배포에서 적용되지 않는다. 이 부분(section) 목적은특허나 저작권 침해 등의 행위를 조장하거나 해당 권리를 인정하지 않으려는 것이 아니라, GPL을 통해서 구현되어 있는 자유 소프트웨어의 배포체계의 온전함 (integrity)을 보호하기 위한 것이다.

일곱째, 특허나 저작권 인터페이스(copyrighted interfaces)로 인해서 특정 국가에서 프로그램 의 배포와(또는) 사용이 제한된다면 본 라이선스를 프로그램에 적용한 원저작권자는 문제가 발생 하지 않는 국가에 한해서 프로그램을 배포한다는 배포상의 지역적 제한 조건을 명시적으로 설정 할 수 있다.

여덟째, 프로그램의 일부를 본 라이선스와 배포 기준이 다른 자유 프로그램과 함께 결합하고자 할 경우에는 해당 프로그램의 저작자로부터 서면 승인을 받아야 한다. 자유 소프트웨어 재단이 저작 권을 갖고 있는 소프트웨어의 경우에는 자유소프트웨어재단의 승인을 얻어야 한다.  
GNU GPL-2.0 라이선스는 보증부인(NO WARRANTY)에 대한 조항(section)을 두고 있다. 즉, 본 라이선스를 따르는 프로그램은 무상으로 제공되기 때문에 관련 법률이 허용하는 한도 내에 서 어떠한 형태의 보증도 제공되지 않는다. 또한 프로그램의 저작권자와 배포자가 공동 또는 개별 적으로 별도의 보증을 서면으로 제공할 때를 제외하면, 특정한 목적에 대한 프로그램의 적합성이 나 상업성 여부에 대한 보증을 포함한 어떠한 형태의 보증도 명시적이나 묵시적으로 설정되지 않 은 ‘있는 그대로의’ 상태로 이 프로그램을 배포하여야 한다. 프로그램과 프로그램의 실행에 따라 발생할 수 있는 모든 위험은 제공받은 자에게 인수되며 이에 따른 보수 및 복구를 위한 제반 경비 또한 제공받은 자가 모두 부담해야 한다. 저작권자나 배포자가 프로그램의 손상 가능성을 사전에 알고 있었다 하더라도 발생된 손실이 관련법규에 의해 보호되고 있거나 이에 대한 별도의 서면 보 증이 설정된 경우가 아니라면, 저작권자나 프로그램을 원래의 상태 또는 개작한 상태로 제공한 배 포자는 프로그램의 사용이나 비작동으로 인해 발생된 손실이나 프로그램 자체의 손실에 대해 책임지지 않는다.

한편, GPL-2.0 라이선스에 의한 소스코드의 공개범위와 관련하여서는 다음과 같은 특징이 있다. GPL 프로그램의 소스코드를 개발 중인 프로그램 코드에 삽입하거나 링크 시켜 이를 배포하는 경 우에는 개발한 프로그램의 소스코드도 공개해야 한다. 다만 원본 프로그램과 별개의 독립된 프로 그램을 GPL 프로그램과 같이 배포하는 경우에는 GPL 2.0이 아닌 다른 라이선스 조건에 의해 배 포 할 수 있다. 하지만 구체적으로 어떠한 경우가 파생물에 해당하는지 또는 독립된 프로그램의 단순한 집합물에 해당하는지를 구별하는 것은 쉽지 않다. FSF는 이러한 혼란을 막기 위해 GPL FAQ를 통하여 몇 가지의 구별 기준을 제시하고 있다.

**GNU General Public License, version 3(GPL-3.0)**

GPL-3.0은 1991년에 배포된 GPL-2.0의 개정판으로 2007년 6월에 배포되었다. GPL-2.0은 16년 동안 수정 없이 사용되었는데 기술과 제도변화를 고려하면 상당히 오랜 기간 동안 개정되지 않고 사용된 것으로 평가된다. 그러나 미국의 법제도를 기반으로 만들어진 GPL-2.0이 전 세계적으로 사용 되어짐에 따라 각국 법제도의 차이를 반영할 필요성이 생겼고, 소프트웨어에 대한 특허 가 확대되어 그에 따른 위험의 증가, 자유/오픈소스 소프트웨어 라이선스들의 증가와 양립성, DRM(Digital Rights Management) 기술의 확대적용과 법에 의한 보호, 네트워크서버기반 소 프트웨어의 증가, P2P 등 새로운 기술의 등장 등이 대두되어 개정의 필요성이 증대되었다. GPL-3.0 전문에서도 위와 같은 상황인식 하에 개정배경을 다음과 같이 밝히고 있다. “특정 기기 들은 제조자 외에 사용자가 소프트웨어의 수정된 버전을 기기 내에 설치하거나 실행할 수 없도록 고안되어 있다. 이러한 행위는 기본적으로 소프트웨어를 수정할 수 있는 사용자의 권리와 상충한 다. 이러한 행위는 개인용 제품의 영역에서 체계적으로 일어나는데, 개인용 제품 분야야말로 이러 한 권리 남용 행위가 가장 용납될 수 없는 영역이다. 따라서 GPL 본 버전은 이러한 제품들에 대한 사용자 권리 제한 행위를막기 위해 고안되었다.”

GPL-3.0의 사용조건(terms and conditions)은 총 18개 조문으로 구성되어 있다. 기존의 GPL-2.0과 비교해서 새롭게 추가된 내용은 제0조 (Definition)~제1조 (Source Code)에서 각 종 용어를 새로이 도입하거나 기존 용어 수정, 제3조(Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law)에서 DRM 관련 내용 추가, 제7조(Additional Terms)에서 GPL에 부가적인 조건을 추가 가능성, 제11조(Patents) 소프트웨어 특허, 제13조 (Use with the GNU Affero General Public License)에서 Affero GPL과의양립성 등이다. GPL-3.0에 새롭게 규정된 내용 중 주요사항을 살펴보면 아래와 같다.  
첫째, 우회금지법(Anti-Circumvention)으로부터 사용자의 법적 권리 보호이다. 우회금지법이 란 1996년 12월 20일에 채택된 WIPO 저작권 조약의 제11조의 의무사항83)을 따르는 법률 또는 유효한 기술수단의 우회행동을 금지하거나 제한하는 유사 법률을 말한다. GPL 적용 저작물은 이와 같은법률에 의한 유효한 기술수단(an effective technological)의 일부로 받아들여 져서 는 안 되며, GPL 적용 저작물을 컨베이 하는 것은 곧 그 저작물에 대한 기술수단의 우회행동을 금 지하는 모든 법적 권리를 포기하는 것을 의미하는 것이다. 이와 같은 라이선스 조항이 새로이 규 정된 것은 미국의 Tivo(DVR 제품 생산)라는 회사가 GPL-2.0을 악용하였다는 FSF의 리처드 스 톨만의 주장에서 비롯되었다. Tivo라는 회사는 케이블방송 또는 위성방송 등의 방송프로그램을 하드디스크에 녹화하거나, 개인 PC나 DVD 등에 저장할 수 있도록 하는 DVR(digital video recorder) 제품을 출시하여 성공을 거둔 회사이다. Tivo는 이 DVR 제품에 리눅스커널 등 GPL 소프트웨어를 적용하였기 때문에 GPL-2.0의 규정에 따라 관련 소스코드를 이용자에게 제공하였 다. 그러나 해당 제품을 수정하여 사용하는 것을 허용하지 않았다. 이러한 Tivo의 행위는 GPL의 근본 목적인 ‘이용자들이 해당 소프트웨어를 자유롭게 수정하여사용할 수 있도록’ 하는 것을 막는 다는 비판이 제기되었으며, 스톨만은 이와 같은 GPL 남용행위를 Tivoization이라고 이름 짓고, 이를 방지하기 위해 논의를 거쳐 GPL-3.0 제3조를 도입하였다.

둘째, 기여자(contributor)는 자신이 기여한 부분(contributor version)에 대해서는 비차별적 이고 무료인(non-exclusive and free royalty) 특허라이선스(patent license)를 허락할 수 있다. 기여자란 프로그램 혹은 프로그램에 기반을 둔 저작물에 대한 사용권한을 부여해주는 저작권 자를 말한다. 그리고 특허라이선스란 특허를 집행하지 않겠다는 동의나 위임(특허 사용에 대한 명 확한 허가나 특허 침해에 대해 고소하지 않겠다는 서약 등)을 의미한다.

셋째, 일반적인 특허보복(patent retaliation) 조항을 도입하였다. 라이선시 등으로부터 특허소 송이 제기되는 경우를 다루고 있는 라이선스 조항을 특허 보복 조항이라고 하는데, GPL-3.0에서 는 “프로그램 전체나 일부를 타인이 제작, 사용, 판매, 판매를 위한 청약 또는 수입함으로써 특허 가 침해되었다고 주장하는(교차청구 및 반소를 포함) 소송을 제기할 수 없다”고 규정하여 일반적 인 특허보복 조항을 도입하였다.

넷째, “배포자가 제3자의 특허가 포함되어 있다는 사실을 알더라도, 1 공중이 이용 가능한 네트 워크 서버 등을 통해 무료로 관련 소스코드를 복제할 수 있도록 하거나, 2 해당 프로그램에 대하 여 본인에게 주어진 특허 라이선스의 혜택을 스스로 박탈하거나, 3 GPL의 요구사항에 부합하는 특허라이선스를 후방 이용자(downstream users)에게도 허락하는 경우에는, 제3자의 특허가 포함된 GPL 프로그램을 배포할 수 있다.”

다섯째, GPL 적용 저작물을 GNU Affero 일반 공중 라이선스 버전 3의 적용을 받는 저작물과 결 합하거나 연결하여 하나의 저작물로 만들 수 있고, 그 결과로 생긴 저작물을 컨베이 할 수 있다. 기 존 소스코드를 재사용, 결합하여 사용하는 경우 각 코드의 라이선스가 상호 충돌하는 경우가 생길 수 있는데,(예를 들어 MPL 조건의 A코드와 GPL 조건의 B코드를 결합하여 ‘A+B’라는 프로그램 을 만들 경우, MPL은 ‘A+B’의 A부분을 MPL로 배포할 것을 요구하는 반면, GPL은 ‘A+B’ 전체 를 GPL로 배포할 것을 요구하여 ‘A+B’ 프로그램 배포 불가능) 이러한 문제를 라이선스의 양립성 (Compatibility) 문제라고 한다. GPL-3.0은 이러한 양립성의 문제를 다루고있으며, Apache License 2.0, 네트워크서버형태로 이용하는 경우에도 소스 코드를 제공하도록 요구하는 Affero GPL 3.0과도 양립가능하게 되었다.

page8image5789216page8image3759872page8image5775280page8image5795040

**GNU Library or "Lesser" General Public License**

page8image5812304

GNU LGPL은 FSF에서 오픈소스 소프트웨어의 사용을 장려하기 위해 1999년에 배포한 라이선 스이다. 주로 라이브러리91)와 같은 일부 특정한 소프트웨어 꾸러미(software package)에 적 용되는 라이선스이다. 만약 오픈 소스 소프트웨어 라이브러리에 GPL과 같은 엄격한 라이선스를 적용하게 되면 상용 소프트웨어 개발자들은 오픈소스 소프트웨어 라이브러리의 사용을 꺼려할 것 이고, 오히려 이미 널리 사용되고 있는 상용라이브러리와 동일한 기능을 제공하는 오픈소스 소프 트웨어 라이브러리를 LGPL로 배포한다면 오픈소스 소프트웨어 라이브러리의 사용을 장려하고 사실상 표준으로 유도할 수 있다는 인식에서 출발하였다. 이하에서 GNU LGPL-2.1의 주요 내용 에 대해서 살펴보면 다음과 같다.

첫째, LGPL-2.1 라이브러리를 배포할 경우에는 이를 유료로 판매하거나 무료로 배포하는 것에 관계없이 자신이 해당 라이브러리에 대해서 가질 수 있었던 모든 권리를 피양도자에게 그대로 양 도해 주어야 하고, 라이브러리의 원시 코드를 함께 제공하거나 원시 코드를 구할 수 있는 방법을 확실히 알려주어야 한다. 또한 라이브러리에 다른 코드를 링크시켰다면, 라이브러리를 수정한 뒤 에도 정상적으로 컴파일을 진행할 수 있도록 링크 되었던 코드에 해당하는 완전한 목적 파일 전체 를 함께 제공해야 한다. 또한 피양도자에게 이러한 모든 사항들을 분명히 알 수 있도록 해 주어야 한다.

둘째, 개작된 라이브러리에 포함된 특정 부분이 라이브러리로부터 파생된 것이 아닌 별도의 독립 저작물로 인정될 만한 상당한 이유가 있을 경우에는 해당 저작물의 개별적인 배포에는 LGPL-2.1 의 규정들이 적용되지 않는다. 그러나 이러한 저작물이 라이브러리에 기반을 둔 2차적 저작물의 일부로서 함께 배포된다면 개별적인 저작권과 배포 기준에 상관없이 저작물 모두가 LGPL-2.1에 의해서 관리되어야 하며, 전체 저작물에 대한 사용 권리는 공중 에게 무상으로 양도된다.

셋째, 피양도자는 자신이 양도받은 라이브러리의 복제물에 LGPL-2.1 대신 GPL의 규정을 적용 할 수 있다. 복제물에 대해서 이러한 수정이 이루어 졌을 경우에는 GPL로 변경된 사용권 허가를 다시 변경할 수 없으며, 이에 따라서 해당 복제물을 기반으로 만들어진 모든 저작물과 복제물에는 GPL이 적용되어야 한다.

넷째, 컴파일 또는 링크를 통해서 라이브러리와 함께 작동하도록 설계된 프로그램은 ‘라이브러리 를 사용하는 저작물’이 되고, 이러한 저작물이 별도로 분리되어 있을 때는 라이브러리에 대한 파 생물이 아니므로 LGPL-2.1이 적용되지 않는다. 그러나 라이브러리에 기반한 2차적 저작물을 구 성하게 되면, 생성된 실행물은 LGPL-2.1의 적용을 받는다.

다섯째, 라이브러리의 일부를 LGPL-2.1과 배포 기준이 다른 자유 프로그램과 함께 결합하고자 할 경우에는 해당 프로그램의 저작자로부터 서면 승인을 받아야 한다. 자유소프트웨어재단이 저 작권을 갖고 있는 소프트웨어의 경우에는 자유소프트웨어 재단의 승인을 얻어야 한다.